



TORNEO DELLA MERLA 2012

Il Torneo avverrà nel rispetto del seguente regolamento:

1. LIVELLI

Il torneo viene organizzato su 2 livelli: **Livello B, Livello C**

Il livello B giocherà sul campo 2, mentre il livello C sul campo 1.

Il torneo della Merla avrà luogo il 29 gennaio 2012 presso il [Centro Sportivo Saini](#), sito in via Via Arcangelo Corelli, 136, 20134 Milano.

Il Meeting dei capitani è fissato alle ore **8,30 per il livello C e alle ore 12.00 per livello B**, mentre le partite saranno dalle ore **9,00 alle ore 17,00 per il livello C e dalle ore 12.30 alle ore 17.30 per il livello B**.

Livello C:

gioco ore 9.00 – 17.00

Livello B:

ritrovo capitani ore 12.00

gioco ore 12.30 – 17.30

2. PARTITE

Le partite consistono di **5 minuti per il Riscaldamento + 20 minuti di Gioco**.

Verrà giocato 1 SET da **25 punti** nel tempo massimo di **20 minuti**. E' possibile terminare la partita in parità.

Non è previsto il **Cambio di Campo**. All'inizio di ogni partita un lancio di moneta tra i due capitani delle squadre stabilirà a quale squadra compete la scelta del campo o il servizio.

L'inizio e la fine di ogni SET saranno annunciati da un **Segnale Acustico** centralizzato.

Il punto iniziato prima del Segnale Acustico di fine SET verrà regolarmente giocato.

L'Arbitro avviserà le squadre 1 minuto prima dello scadere del tempo di gioco.

Solamente le Finali per il 1° posto verranno giocate al meglio dei 3 SET senza limite di tempo con la formula del tie-break.



Di seguito il calendario dei due gironi:

Livello B:

N.	Orario	Liv.	Squadra 1	Squadra 2	Arbitro		Girone unico	
1	12:30	B	Gate Fashion Singers	Boga B	Palermo		Gate Fashion Singers	
2	12:55	B	Palermo	Le Iene	Boga B		Boga B	
3	13:20	B	Gate Fashion Singers	Palermo	Le Iene		Palermo	
4	13:45	B	Boga B	Le Iene	Gate Fashion Singers		Le Iene	
5	14:10	B	A	D	B	semif 1		
6	14:35	B	B	C	A	semif 2	Risultati dopo il girone	
7	15:00	B	semif 1	semif 2	los. 5		1°	A
8	17:00	B	los semif 1	los semif 2	los. 6		2°	B
							3°	C
							4°	D

Livello C

N.	Orario	Liv.	Squadra 1	Squadra 2	Arbitro		Girone 1	Girone 2
1	9:00	C	Ayuara 1	Gate Mix	Boga C		Ayuara 1	Romeo Verona
2	9:25	C	Romeo Verona	Gate Angry Birds	Ayuara 1		Gate Mix	Gate Angry Birds
3	9:50	C	SailorMO	Gate FASHION BIRDS	Romeo Verona		SailorMO	Boga C
4	10:15	C	Boga C	Ayuara 2	Gate Mix		Gate FASHION BIRDS	Ayuara 2
5	10:40	C	Ayuara 1	SailorMO	Gate Angry Birds			
6	11:05	C	Romeo Verona	Boga C	Ayuara 1		Risultati dopo i gironi	
7	11:30	C	Gate Mix	Gate FASHION BIRDS	Ayuara 2	1°	A	B
8	11:55	C	Gate Angry Birds	Ayuara 2	SailorMO	2°	C	D
9	12:20	C	Ayuara 1	Gate FASHION BIRDS	Boga C	3°	E	F
10	12:45	C	Romeo Verona	Ayuara 2	Gate FASHION BIRDS	4°	G	H
11	13:10	C	Gate Mix	SailorMO	Romeo Verona			
12	13:35	C	Gate Angry Birds	Boga C	Gate Mix			
13	14:00	C	A	D	E	semif 1		
14	14:25	C	B	C	F	semif 2		
15	14:50	C	semif 1	semif 2	G			
16	16:00	C	los semif 1	los semif 2	H			

Si raccomanda alle squadre che hanno terminato il torneo, nel rispetto del gioco, di rispettare i turni di arbitraggio successivi!

3. PUNTEGGIO

In caso di **Vittoria** la squadra guadagnerà **2 Punti** in classifica, in caso di **Sconfitta 0 Punti**, in caso di **Pareggio 1 punto**.

Alla fine della prima fase di gioco verrà stilata una classifica. In caso di **parità di punti** tra le squadre, ai fini della classifica valgono nell'ordine: miglior "Differenziale" ovvero la differenza tra i punti fatti/subiti delle partite giocate. In caso di ulteriore pareggio varrà il risultato dello scontro diretto. In caso tra più squadre dovesse permanere la situazione di Pareggio varrà la formula del sorteggio. Ad esempio nel caso 3 squadre A/B/C che hanno ottenuto risultati del tipo: A vs B: 25-20 // B vs C: 25-20 // C vs A: 25-20.



4. RITARDI

Dato la rigorosa necessità di lasciare i campi entro, si pregano le squadre di rispettare rigorosamente gli orari e i turni di arbitraggio.

La squadra che non dovesse presentarsi in campo all'inizio del SET decretato dal Segnale Acustico, verrà penalizzata di **1 Punto** in Classifica. Trascorsi 5 Minuti, se la squadra non dovesse presentarsi in campo perderà automaticamente il SET con il punteggio 25-15.

Se entrambe le squadre non dovessero presentarsi alla partita, perderanno 1 Punto in classifica e verrà assegnato loro un differenziale di -10.

5. TIME-OUT

Non sono previsti Time-Out. Fatta eccezione per le finali 1°-2° posto, limitati ad 1 Time-Out per SET e per squadra.

6. ARBITRAGGIO

Le partite verranno arbitrate da Squadre appartenenti allo stesso livello di gioco, come da calendario. La Squadra Arbitrante si impegna ad arbitrare nel pieno rispetto delle Squadre in campo e delle regole, in modo giusto ed imparziale.

La Squadra designata all'arbitraggio dovrà fornire 1 Arbitro, 1 Arbitro in seconda e 2 Guardalinee tutti appartenenti alla propria Squadra. E' assolutamente **vietato l'arbitraggio di atleti non appartenenti alla squadra** designata.

Nel caso la Squadra Arbitrante non dovesse rispettare le regole di cui sopra o dovesse presentarsi in ritardo all'inizio del SET decretato dal Segnale Acustico perderà **1 Punto** in classifica.

Al termine della partita l'Arbitro è tenuto a consegnare allo staff il referto della partita.

Si raccomanda alle squadre che hanno terminato il torneo, nel rispetto del gioco, di rispettare i turni di arbitraggio successivi!

7. CASI DI INFORTUNIO

In caso di **Infortunio**, se il numero di giocatori della Squadra fosse inferiore a 6, la Squadra potrà decidere se continuare il Torneo con il restante numero di giocatori, oppure previa autorizzazione del Responsabile per la parte Tecnica del Torneo, cercare un sostituto appartenente allo stesso livello o ad un livello inferiore.

Lo staff solleva ogni responsabilità in caso di Infortuni verificatisi durante lo svolgimento del torneo. Si raccomanda vivamente ad ogni giocatore di mantenere un comportamento sportivo, adeguato e non rischioso per la sua incolumità e per quella degli altri atleti.

8. FASI FINALI

Le fasi finali di ogni girone si svolgeranno nel seguente modo:

Livello B: le prime due squadre classificate per ogni girone, alla fine della prima fase, giocheranno la Semifinale 1° vs 2° e 2° vs 1° ad incrocio. Le vincenti disputeranno la Finale per il 1° posto, mentre le perdenti disputeranno la Finale per il 3° posto.

Livelli C: le squadre alla fine della prima fase giocheranno le Semifinali 1°vs4° e 2°vs3°: Le vincenti disputeranno la Finale per il 1° posto, mentre le perdenti disputeranno la Finale per il 3° posto.

Le seconde classificate dei gironi si scontreranno per accedere alla finale.



Le Semifinali si giocheranno in 1 SET da **20 minuti** suddivisi in 5 minuti per il Riscaldamento e 25 minuti max di gioco. In caso di pareggio a 24 punti, si giocherà un ulteriore punto decisivo.

Le Finali per il 1° e 3° posto si giocheranno al meglio dei 3 SET senza limite di tempo con la formula del tie-break.

9. CLAUSOLA FINALE

Il Comitato Organizzatore del Torneo deciderà in maniera unilaterale eventuali dispute che dovessero verificarsi durante lo svolgimento del Torneo.

Per ogni norma non esplicitamente menzionata nel presente regolamento, si fa riferimento al regolamento ufficiale FIPAV.

Tutti i Giocatori si impegnano ad accettare senza riserve il presente regolamento in ogni sua parte. Ogni eventuale modifica al presente regolamento verrà resa nota previa esplicita approvazione dello staff.